



№ 002

Кристина Калущая
Николай Фёдоров
Андрей Кукиза

Оленёша и Санта-Кот

диорама



НА УЛИЦЕ ТАНКОВОЙ



1*

3b

3a

3a

15e*

3b



версия 1.0



Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2013 Wargaming.net Все права защищены

Не для продажи
Авторы: Кристина Калущая, Николай Фёдоров, Андрей Кукиза
Минск, 2014

3*

3a

8*



При распечатке на листе A4 масштаб модели 1:50

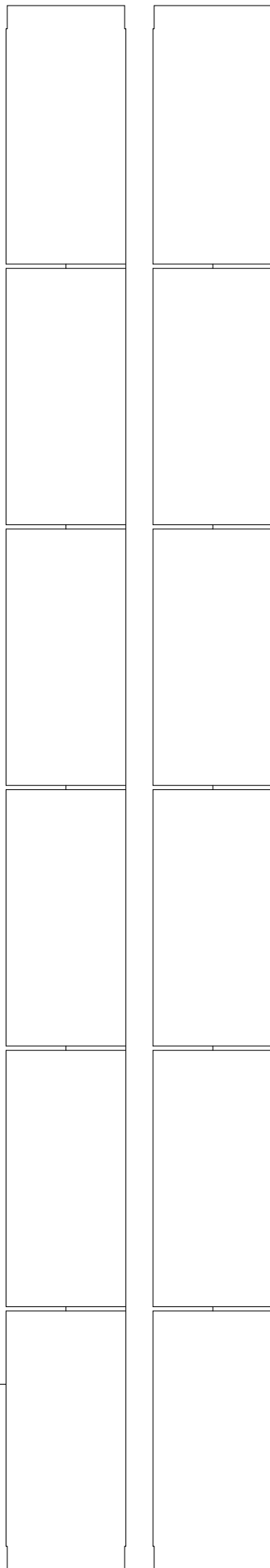
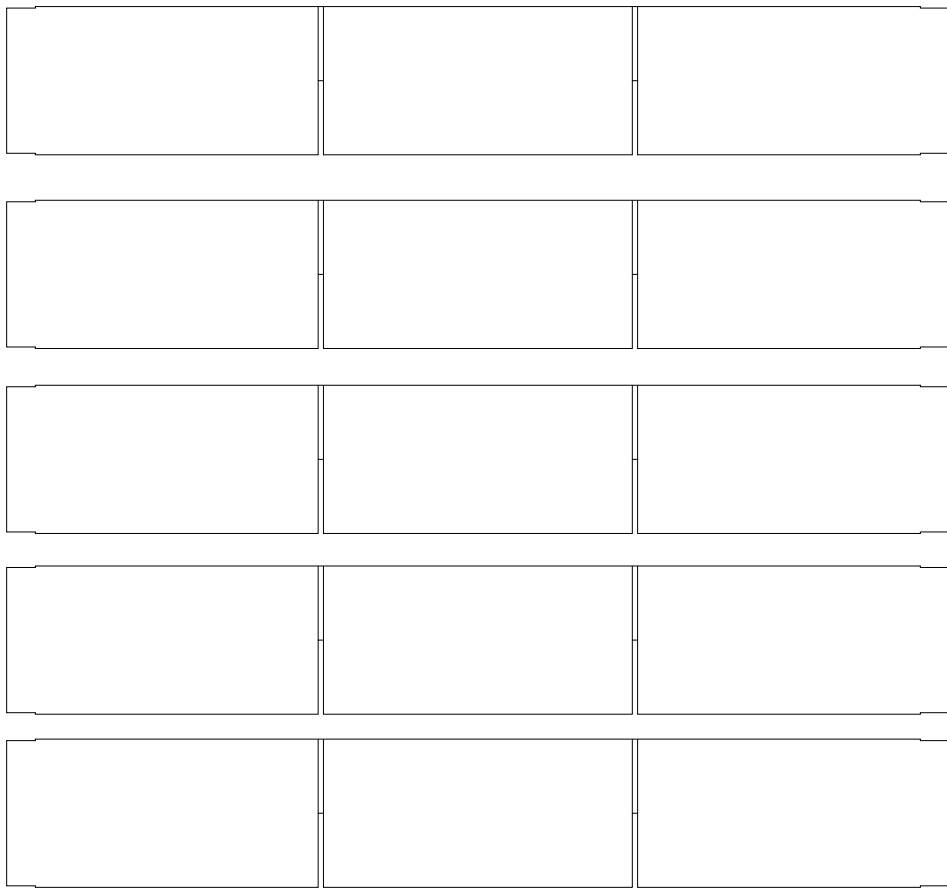
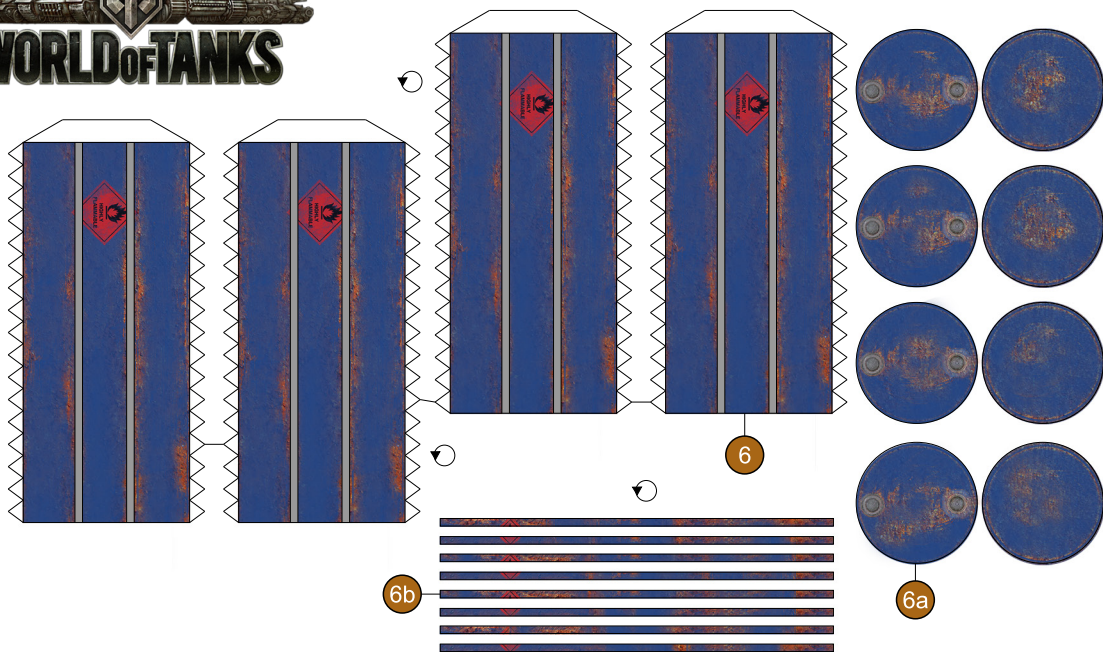
версия 1.0



WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2013 Wargaming.net Все права защищены

Не для продажи
Авторы: Кристина Калущая, Николай Фёдоров, Андрей Кукиза
Минск, 2014



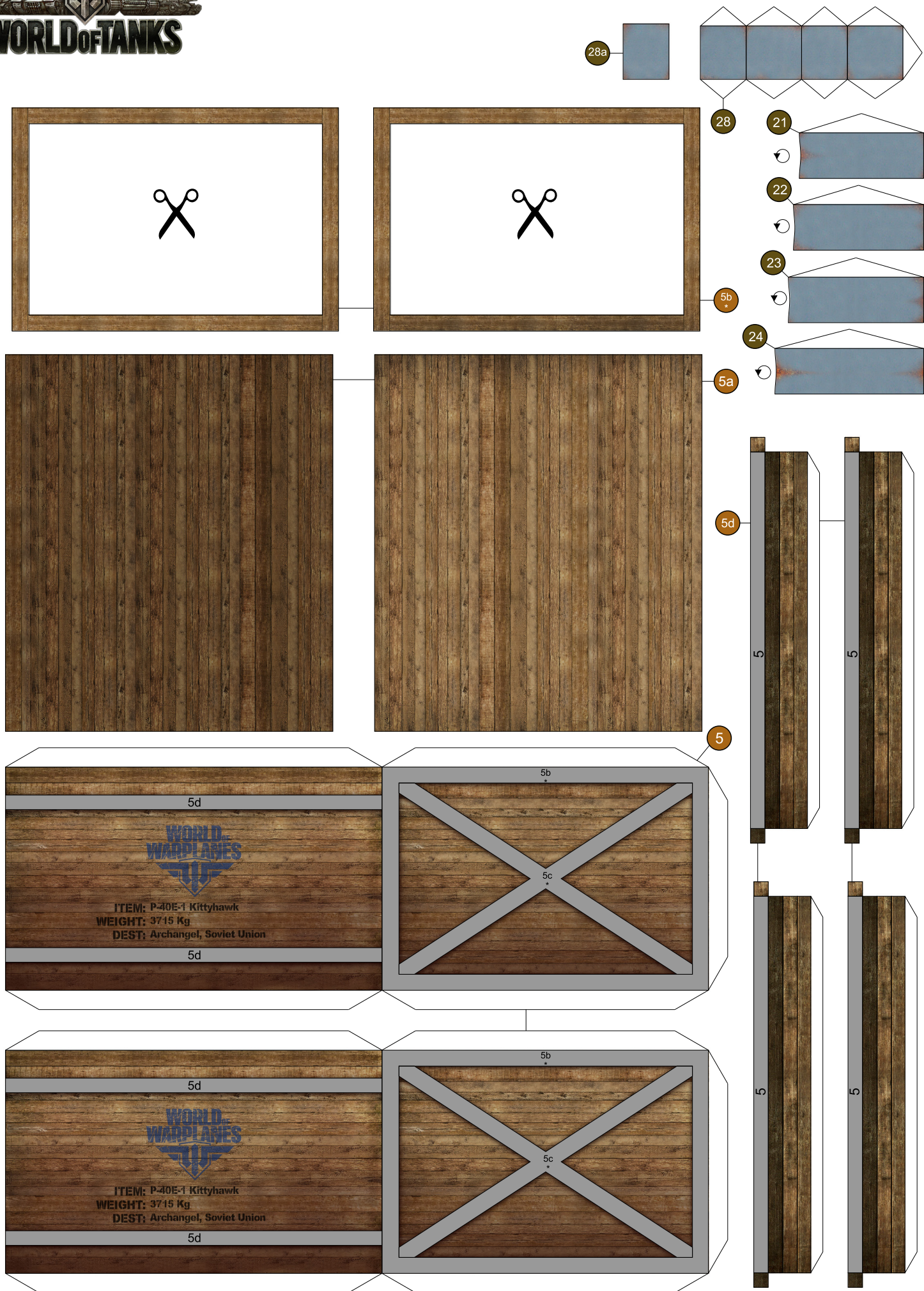
При распечатке на листе A4 масштаб модели 1:50

версия 1.0



Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2013 Wargaming.net Все права защищены

Не для продажи
Авторы: Кристина Калущая, Николай Фёдоров, Андрей Кукиза
Минск, 2014



При распечатке на листе А4 масштаб модели 1:50

версия 1.0



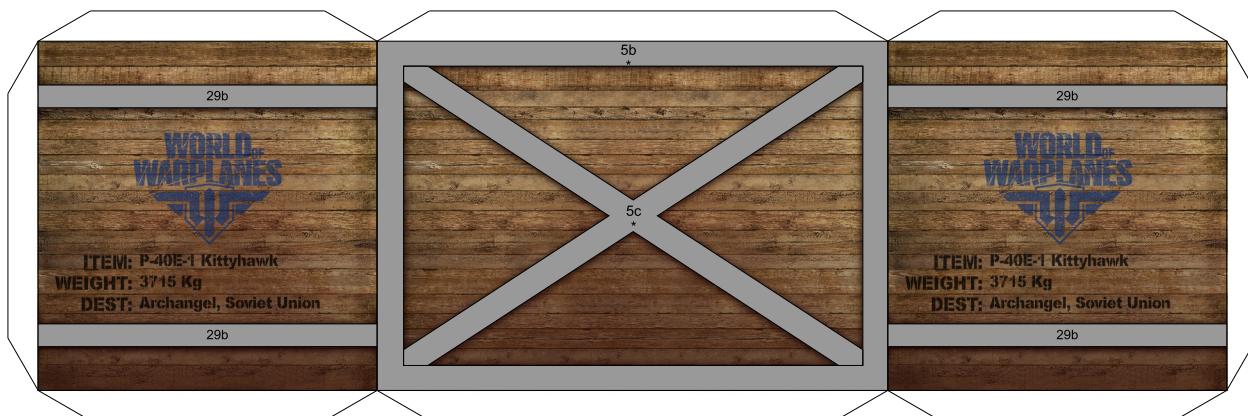
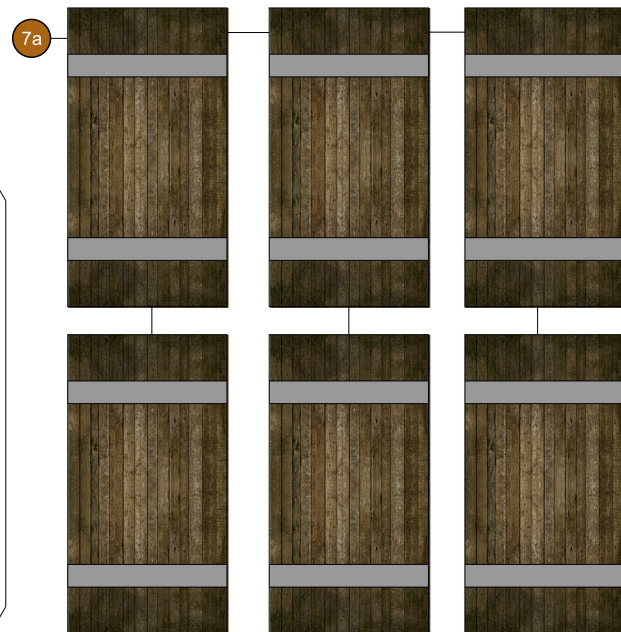
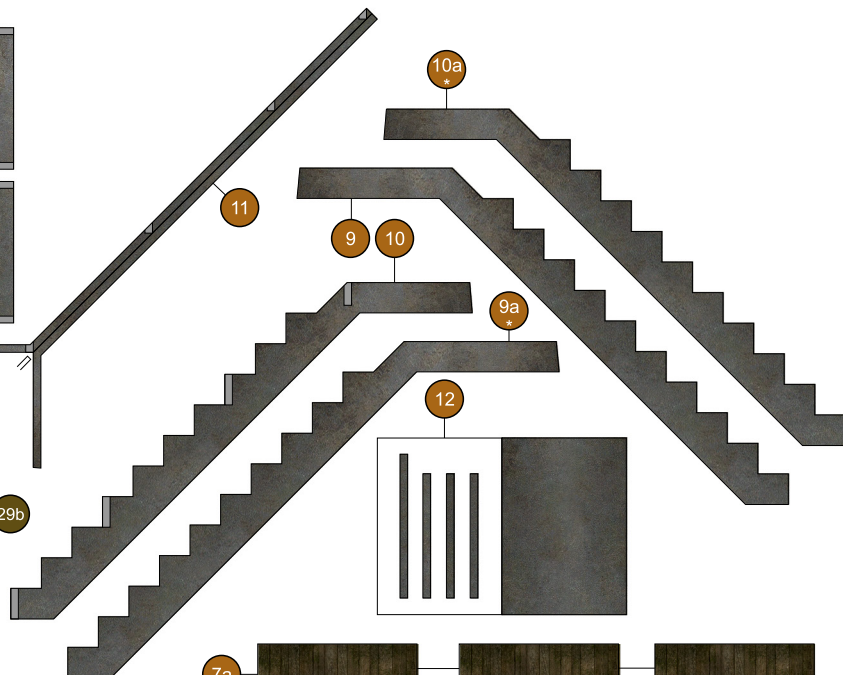
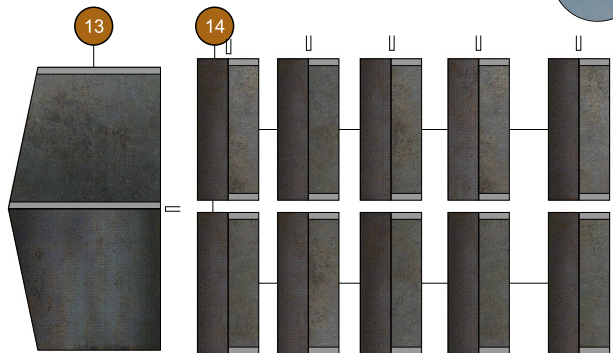
WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2013 Wargaming.net Все права защищены

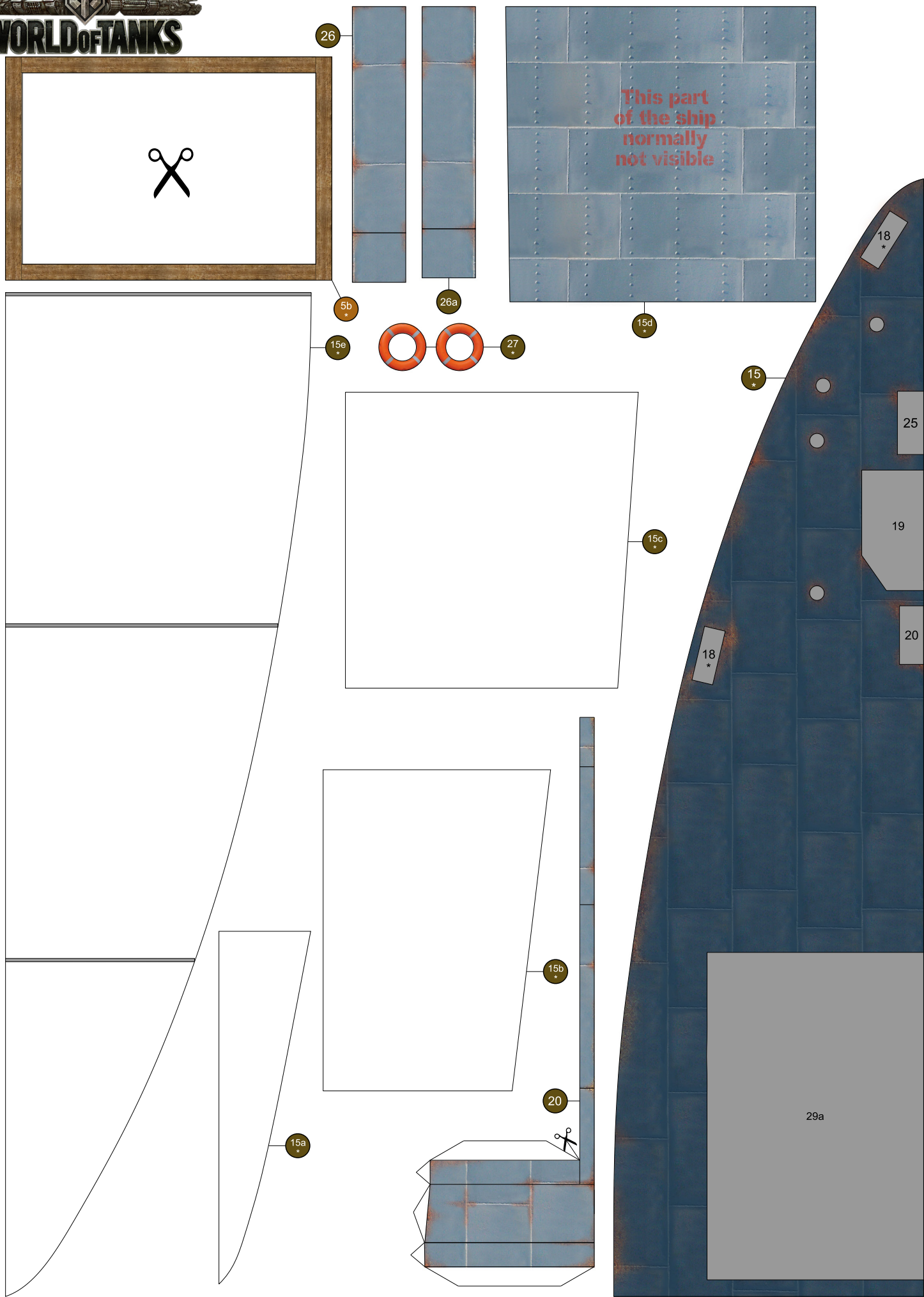
Не для продажи
Авторы: Кристина Калущая, Николай Фёдоров, Андрей Кукиза
Минск, 2014



версия 1.0



29



При распечатке на листе А4 масштаб модели 1:50

версия 1.0



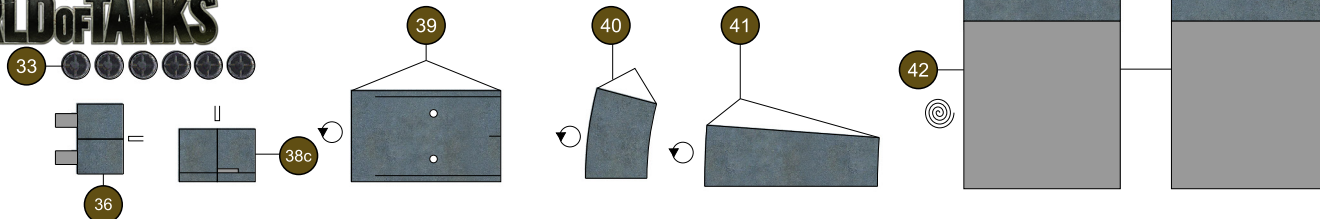
Логотип World of Tanks и имя World of Tanks® — являются зарегистрированными товарными знаками компании Wargaming.net
© 2009-2013 Wargaming.net Все права защищены

Не для продажи
Авторы: Кристина Калущая, Николай Фёдоров, Андрей Кукиза
Минск, 2014



При распечатке на листе A4 масштаб модели 1:50

версия 1.0



Шаблон Sh1(проволока $\varnothing$ 1,0 мм) M1:1

Шаблон Sh3(проволока $\varnothing$ 1,0 мм) M1:1

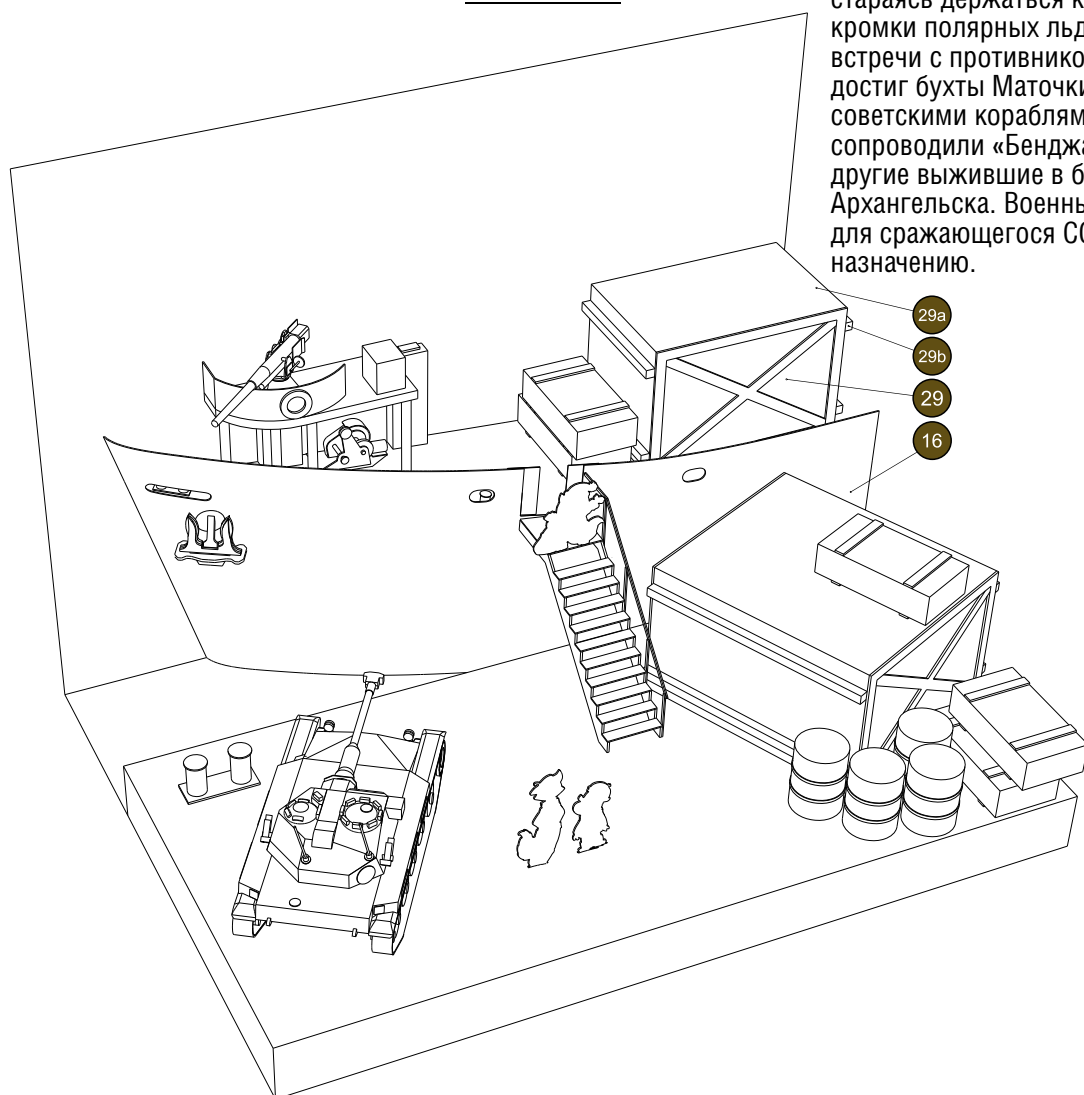
Шаблон Sh1(проволока $\varnothing$ 1,0 мм) M1:1

Шаблон Sh4(проволока $\varnothing$ 0,5 мм) M1:1

Корабль, представленный на диораме, носит имя «Benjamin Harrison». Так назывался реальный корабль, история которого послужила «отправной точкой» в создании диорамы. Транспортный корабль серии «Liberty» был построен в США во время Второй мировой войны и назван в честь Бенджамина Харрисона, двадцать третьего президента США. Корабль был заложен 27 сентября 1941 года, спущен на воду 24 января 1942 года.

Конвой PQ-17 вышел из порта Хвалфьордур (западный берег Исландии) 27 июня 1942 года и взял курс на Архангельск. Груз конвоя включал 297 самолётов, 594 танка, 4 246 грузовиков, а также авиационный бензин и другие военные материалы. В составе конвоя, вместе с другими транспортными судами и танкерами, шёл «Бенджамин Харрисон». 5 июля конвой был брошен английскими кораблями охранения. В эфире прозвучала роковая радиограмма: «*Конвою рассеяться и следовать в русские порты. Эскортным кораблям, кроме эсминцев, самостоятельно следовать в Архангельск*». Началось истребление беззащитных танкеров немецкими бомбардировщиками и подводными лодками.

Схема 1



Капитан «Бенджамина Харрисона» принял решение идти в Архангельск в одиночку, стараясь держаться как можно севернее, у кромки полярных льдов. Счастливым образом избежав встречи с противником, 9 июля транспорт достиг бухты Маточкин Шар и встретился с советскими кораблями охранения, которые сопровождали «Бенджамин Харрисон» и другие выжившие в бою транспорты до Архангельска. Военные грузы, очень важные для сражающегося СССР, были доставлены по назначению.

Условные обозначения на схемах:

- L/R - деталь правой или левой стороны модели
- ✂ - в детали необходимо сделать прорезь
- 🌀 - деталь необходимо скрутить в плотный рулон
- 🔄 - деталь необходимо скрутить в цилиндр
- 🔧 - детали необходимо придать правильную форму

Схема 2

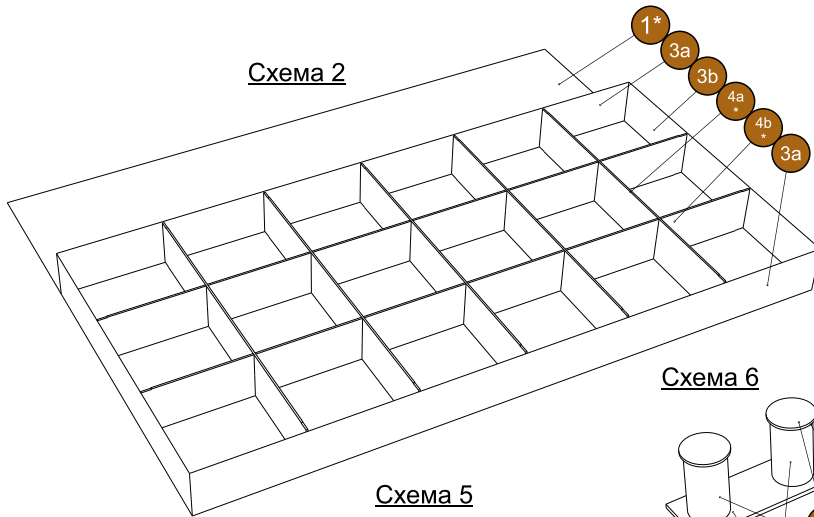


Схема 3

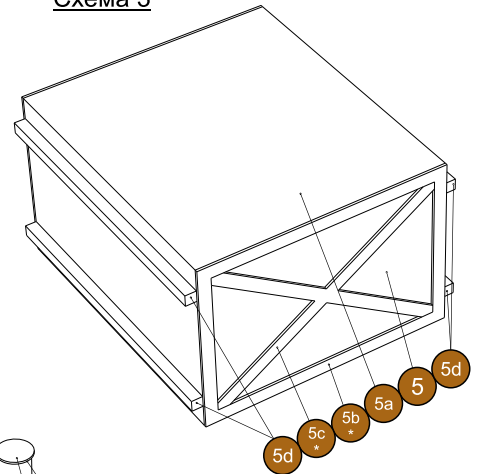


Схема 6

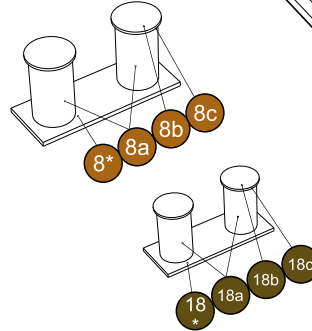


Схема 5

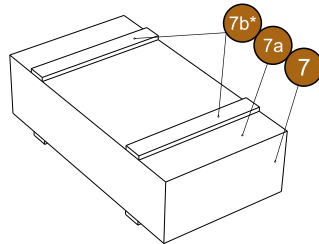


Схема 4

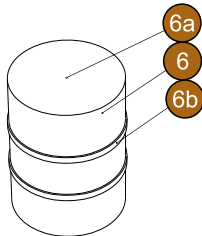


Схема 7

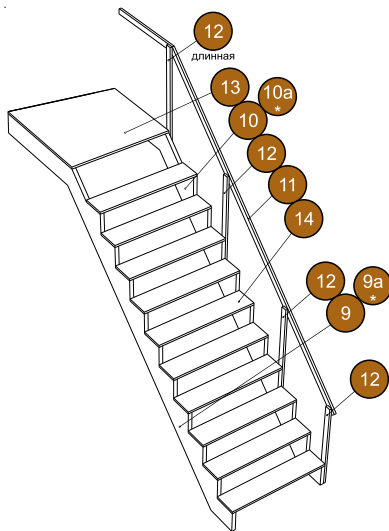


Схема 9

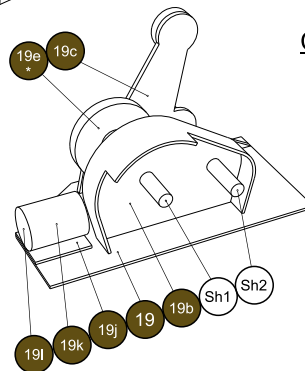
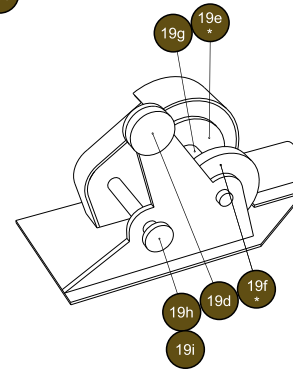


Схема 10

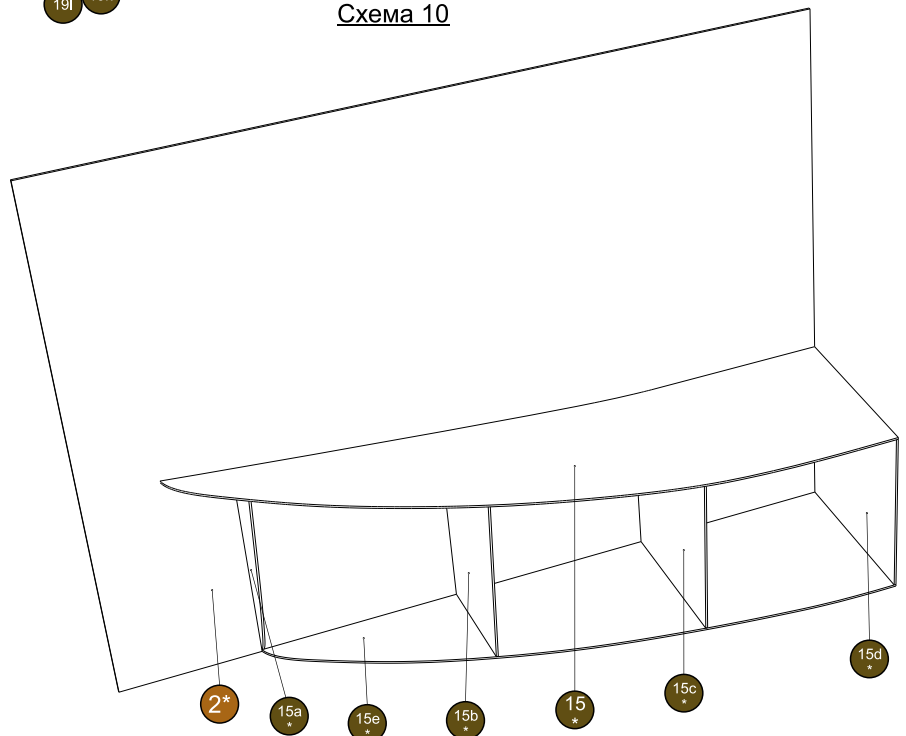
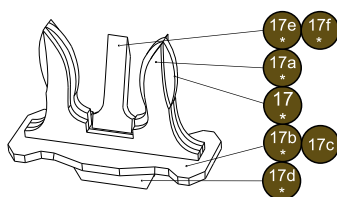


Схема 8



Для сборки модели Вам понадобятся ножницы и нож для бумаги, чертёжная линейка, пинцет, кисточки для клея и краски, акварельные краски или карандаши, зубочистки. Распечатку модели лучше всего делать на матовой фотобумаге плотностью 170-180 гр/м². Мелкие детали можно распечатать на более тонкой бумаге (70-80 гр/м²). Для склейки рекомендуется использовать прозрачные акриловые клеи («Момент» и т. п.), предназначенные для работы с бумагой.

Советы по сборке

1. Прежде чем собрать деталь, ознакомьтесь с чертежами и инструкцией. Определите место каждой детали и представьте себе её сборку.
2. Отверстия в деталях делайте прежде, чем вырезать саму деталь.
3. Вырезайте только ту деталь (детали), которая нужна прямо сейчас. Недоклеенные детали складывайте в коробку, а неиспользованные листы в закрытую папку (как вариант). Выбрасывая мусор после работы, внимательно осматривайте бумажные обрезки.
4. Для лучшего сгиба детали необходимо под линейку провести по линии сгиба, слегка нажимая, тупой стороной ножа или зубочисткой так, чтобы не повредить поверхность бумаги. Лучше это делать с изнаночной стороны детали.
5. Следите за чистотой пальцев и обязательно используйте салфетки для протирания рук, ведь в процессе работы руки могут запачкаться.
6. Цилиндрические детали перед склеиванием наматывайте на круглый предмет подходящего диаметра, это придаст им форму.
7. Перед склейкой необходимо закрасить торцы детали. Белые линии обреза портят общий вид модели. Для закраски торцов используйте акварельные или гуашевые краски. Подобрал нужный цвет, наносите их тонким слоем, затем дайте краске время высохнуть. О фломастерах лучше забыть!
8. Не торопитесь со склейкой. Сначала вырежьте деталь, закрасьте её с торца, дождитесь высыхания краски, соберите деталь. Пристройте её к тому месту, где она должна быть, чтобы убедиться, что всё сделано правильно. И только затем приклеивайте. Не забудьте дать клею просохнуть.

Порядок сборки диорамы

Пирс

Сборку пирса начинаем с наклеивания на картон толщиной 0.5 мм дет.1*. Затем склеиваем между собой дет.3а и 3б и приклеиваем их к дет.1*. Из дет.4а* и 4б* собираем каркас пирса и размещаем его внутри коробки из дет.3а и 3б, как показано на Схеме 2. Сверху наклеиваем дет.3.

Сначала собираем корпус корабля и соединяем пирс и задник диорамы, затем приклеиваем дополнительные элементы на свои места в соответствии со схемами. Сборка контейнеров, ящиков, бочек, якоря, лебедки, кнехтов, трапа показана на Схемах 3-9 и в дополнительном описании не нуждается.

Корпус

Наклеиваем на картон, толщиной 0.5 мм дет.2*, 15*, 15а*, 15d*, 15с*, 15d*, 15е*. Затем к дет.15Е* приклеиваем дет.15а*, 15d*, 15с*, 15d*. Собранный элемент приклеиваем к дет.2*, ориентируясь на посадочные места. Затем приклеиваем палубу дет.15*. К обшивке корпуса (дет.16) приклеиваем дет.16а, 16b, 16с, 16d, как показано на Схеме 11. Затем наклеиваем обшивку на каркас. Собираем и размещаем, согласно Схемам 1 и 11, на палубе надстройку, лебедку, контейнер, кнехты. К борту корабля прикрепляем якорь. Склеиваем вместе дет.1* и 2*.

Финальная часть сборки

Согласно Схеме 12 собираем орудие корабля. Дет.32* находится внутри дет.31, приклеивать её не нужно. Это даст орудию возможность вращаться. Размещаем орудие на надстройке. К борту корпуса приклеиваем трап. Размещаем на пирсе согласно Схемы 1 все элементы, а так же фигурки героев диорамы.

Схема 11

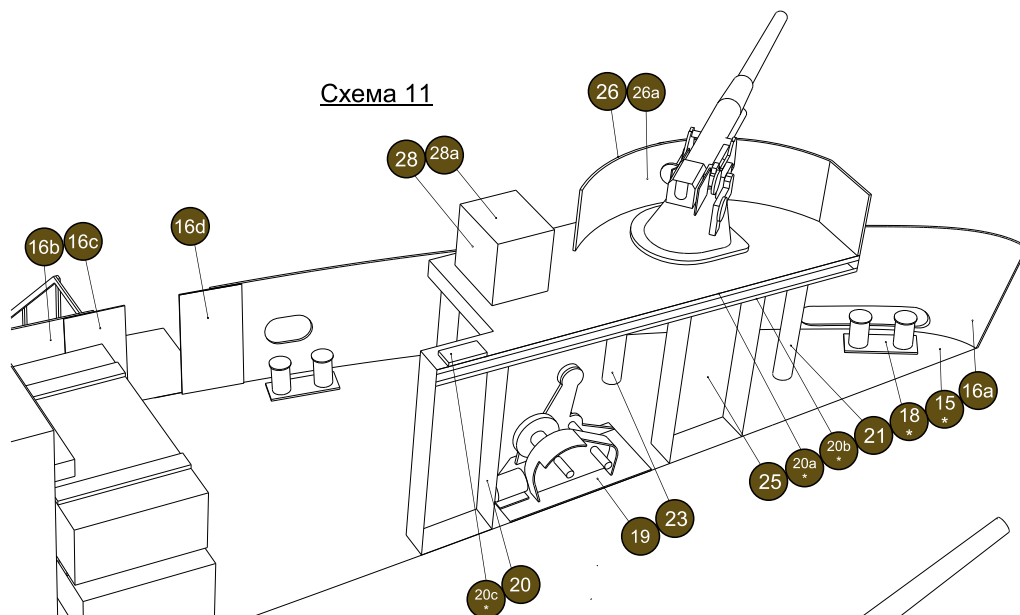
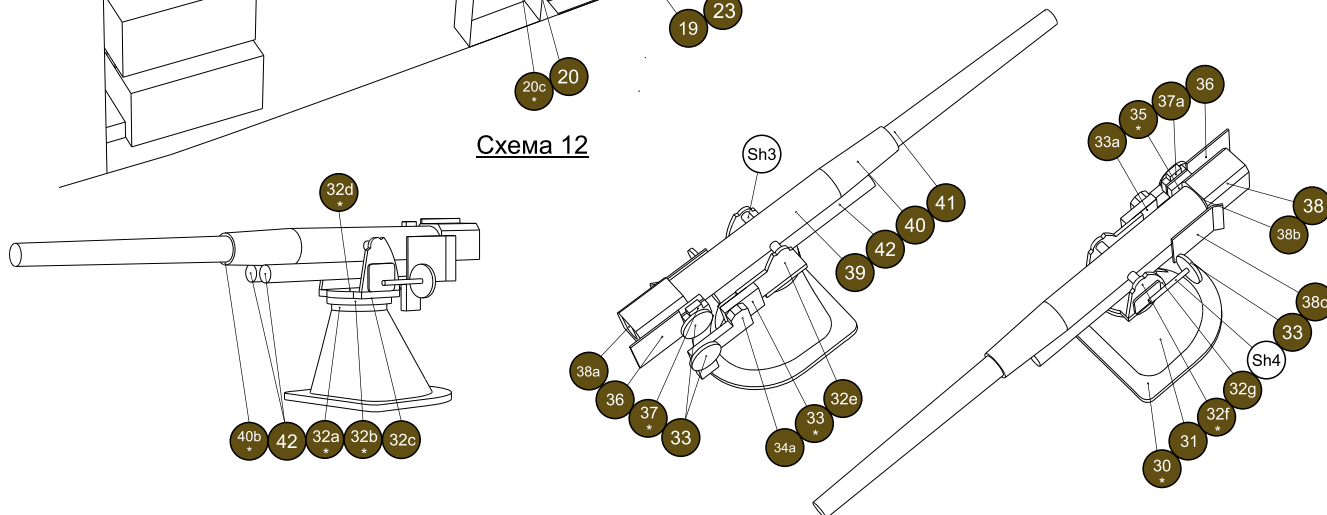


Схема 12





WARGAMING.NET

LET'S BATTLE

Не для продажи
Минск, 2014